Отчёт о проекте

1. Задание проекта: повышение квалификации работы с модулем pygame, а также повышение умения работы с двумерными массивами (сдвиг элементов массива)
2. сложить, а изначальное число прибавить в общий счёт.
3. Программный код приложен в zip-архиве
4. Пояснительная записка:

- 2048

- Сумароков Даниил Викторович

- Идея: реализовать игру 2048, а именно – создать поле из ячеек, которое будет в рандомные места вставлять 2 или 4 и по нажатии на одну из стрелок на клавиатуре все ячейки должны сдвигаться вверх, вниз, вправо, влево. Если две ячейки, с одинаковыми числами, при сдвиге совпадают, нужно ячейки сжать в одну, цифры сложить, а изначальное число прибавить в общий счёт. По окончании игры, счёт записывается в базу данных и в дальнейшем используется для составления лучших счетов игрока, также должна быть реализована функция сохранения, чтобы игрок, при закрытии игры, не терял набранный счёт и не сбрасывалась конечная позиция, после окончания игры игроку должен предоставляться выбор – продолжить игру со старым nickname или выбрать новый, свой nickname игрок записывает перед началом игры, параллельно с открытым окном игры, в консоль выводится информация о состоянии игры, также в начальном окне должна выводится (присущая всем современным играм) информация о социальных сетях игры

- Для реализации не использовалось ООП, в коде есть 3 основные функции которые отвечают за отрисовку начального окна (приветствие), окна игры и заключительного окна, где происходит подсчёт очков, также есть 4 функции которые отвечают за сдвиг элементов массива вверх, вниз, вправо, влево

- Все необходимые библиотеки находятся в файле requirements.txt

5. 